

# Luigi Proserpio

---

ASSOCIATE PROFESSOR

**Organizational Behavior**

**LUIGI.PROSERPIO@UNIBOCCONI.IT**

---

## ARTICOLI SU RIVISTA SCIENTIFICA

MAGNI M., MARUPING L. M., HOEGL M., PROSERPIO L.

**Managing the Unexpected Across Space: Improvisation, Dispersion, and Performance in NPD Teams**

Journal of Product Innovation Management, 2013, vol.30, no. 5, pp.1009-1026

MAGNI M., PAOLINO C., CAPPETTA R., PROSERPIO L.

**Diving too Deep: How Cognitive Absorption and Group Learning Behavior Affect Individual Learning**

Academy of Management Learning & Education, 2013, vol.12, no. 1, pp.51-69

PROSERPIO L.

**Expo 2015: Internet, giovani e nuove imprese per cambiare il volto di Milano**

Economia & Management, 2012, no. 1, pp.57-62

PROSERPIO L., MAGNI M.

**Teaching without the teacher? Building a learning environment through computer simulations**

International Journal of Information Management, 2012, vol.32, no. 2, pp.99-105

PROSERPIO L.

**The Internet is Not Necessarily the Scholar's Friend**

Journal of Management Inquiry, 2012, vol.21, no. 1, pp.119-123

MAGNI M., PROVERA B., PROSERPIO L.

**Individual attitude toward improvisation in information systems development**

Behaviour & Information Technology, 2010, vol.29, no. 3, pp.245-255

MAGNI M., PROSERPIO L., HOEGL M., PROVERA B.

**The role of team behavioral integration and cohesion in shaping individual improvisation**

Research Policy, 2009, vol.38, no. 6, pp.1044-1053

SALVEMINI S., PROSERPIO L., GHIRINGHELLI V.

**Entertainment Pirates: understanding piracy determinants in software, music and movie industries**

International Journal of Arts Management, 2005, vol.8, no. 1, pp.33-47

---

## MONOGRAFIE O TRATTATI SCIENTIFICI

PROSERPIO L.

**Comportamenti digitali. Essere giovani ed essere vecchi ai tempi di Internet**

Egea, Italia, 2011

---

## CONTRIBUTI IN VOLUME, CAPITOLI O SAGGI SCIENTIFICI

MAGNI M., PROSERPIO L., PROVERA B.

**Individual improvisation in Information Systems Development** in *Handbook of Research on Modern Systems Analysis and Design Technologies and Applications*

Mahbubur Rahman Syed, Sharifun Nessa Syed (a cura di), IGI Global, pp.105-118, 2008

MAGNI M., PROSERPIO L.

**Il processo di sviluppo di un business game per l'apprendimento: una prospettiva multiview** in *Lo sviluppo dei sistemi informativi nelle organizzazioni*

Cantoni F., Mangia G (a cura di), Franco Angeli, pp.250-270, 2005

SODA G., PROSERPIO L.

**Il cinema e le tecnologie digitali** in *Il cinema impresa possibile*

S. Salvemini (a cura di), Egea, pp.20-53, 2002

CAPPETTA R., PROSERPIO L.

**Trasferimento di conoscenza e soluzioni organizzative: un modello di processo** in *La formazione in azienda: dal fabbisogno di competenze ai piani formativi*

Efeso (a cura di), La Mandragora Editrice, pp.25-53, 2002

---

## PROCEEDINGS/PRESENTATIONS

MAGNI M., CAPPETTA R., PROSERPIO L.

**Too much fun: how cognitive absorption and team learning behavior affect individual learning**

*Academy of Management Meeting - August 12-16, 2011, San Antonio, Texas, Stati Uniti d'America*

MAGNI M., PROSERPIO L., PROVERA B.

**Improvisation in IT development and implementation projects: a multi level perspective**

*Academy of Management Meeting - August 11-16, 2006, Atlanta, Stati Uniti d'America*

MAGNI M., PROSERPIO L.

**User's beliefs toward technology: a social capital perspective**

*Academy of Management Meeting - August 5-10, 2005, Honolulu, Stati Uniti d'America*

---

## Grants & Premi

Teaching Award - Undergraduate School - Università Commerciale Luigi Bocconi , 2021

---