

Luigi Proserpio

HRM & Organization

LUIGI.PROSERPIO@UNIBOCCONI.IT

Curriculum Vitae

Professore Associato del Dipartimento di Management e Tecnologia presso l'Università Bocconi.

Laurea in Economia Aziendale, Università Bocconi, Milano, 1996

Ph.D. in Economia aziendale, Università Bocconi, Milano

Aree di interesse e di ricerca

- Il lavoro di gruppo oltre le distanze
- Coordinare tramite computer
- Apprendimento ad elevata tecnologia (E-Learning)

Pubblicazioni

Libri

- 2007, Proserpio L., "Computer-based Learning", in International Encyclopaedia of Organization Studies, Eds. Clegg S. e Bailey J., SAGE Publishing
- 2007, Proserpio L., Magni M., Provera B., "Managerial computer business games" in Encyclopaedia of Multimedia Technology and Networking, Second edition, Idea Group Publishing
- 2005, Proserpio L., Magni M., "Learning through Business Games" in Encyclopaedia of Multimedia Technology and Networking, Idea Group Publishing
- 2006, Proserpio L., "Etica e Tecnologie" in Pennarola F. (eds), Sviluppo dell'impresa digitale con l'Information Technology, Università Bocconi Editore
- 2005, Proserpio L., "Quando l'intelligenza è nelle reti: impatto organizzativo degli intelligent network" in Pennarola F. (eds), Organizzazione e Information Technology, EGEA
- 2005, Magni M., Proserpio L., "Il processo di sviluppo di un business game per l'apprendimento: una prospettiva multiview", in Cantoni F. (eds), Metodologie di sviluppo dei SI, Franco Angeli
- 2002, Proserpio L., Pennarola F., Chapters 2, 3, 4 e 5, in Pennarola F., Gavazzi F. (eds), Net Impact: l'impatto della rete sul sistema produttivo italiano, Cisco Systems series

Articoli

- 2007, Proserpio L., Gioia D.A., "Teaching the Virtual Generation", Academy of Management Learning and Education, Vol. 6 # 1
- 2007, Hoegl M., Ernst H., Proserpio L., "How teamwork matters more to Team Performance as team Member Dispersion increases", Journal of Product Innovation Management, Vol. 24 # 2
- 2005, Proserpio L., Salvemini S., Ghiringhelli V., "Entertainment Pirates: Determinants of Piracy in the Software, Music and Movie Industries", International Journal of Arts Management, Vol 8, # 1
- 2004, Hoegl M., Proserpio L., "Team Member Proximity e Teamwork in Innovative Projects", Research Policy, # 33
- 2004, Hoegl M., Proserpio L., "Team Member Proximity and Teamwork in Innovative Projects" – short version –Academy of Management Conference Proceedings, New Orleans, 2004
- 2004, Proserpio L., Salvemini S., Ghiringhelli V., "I Pirati dell'Entertainment", ASK Working Papers series, Bocconi University
- 2003, Perrone V., Proserpio L., Provera B., "Gemelli diversi: rivalità competitiva nel settore della telefonia mobile italiana", Economia & Management